



Planificação Anual

DIGITALMENTE





ANO DE ESCOLARIDADE: 1º

Conteúdos	Objetivos Gerais	Objetivos Específicos
Cidadania Digital	 Princípios Básicos; Obter pequenas noções do funcionamento de um computador. 	 Saber como ligar e desligar corretamente um computador; Conhecer os erros a não cometer que podem danificar o material.
Investigar e Pesquisar	 Desenvolver a autonomia na utilização de ferramentas básicas; Distinguir, em contexto digital, situações reais e/ou ficcionadas. Conhecer as ferramentas básicas como Paint e Calculadora. 	Desenvolver projetos que impliquem desenhar e pintar, ler e escrever, falar e ouvir, criar e apresentar ideias, procedimentos e resultados, em pequeno e em grande grupo, para possibilitar a confrontação com opiniões distintas.
Comunicar e Colaborar	 Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração. Interagir e colaborar com os seus pares e com a comunidade, partilhando trabalhos realizados e utilizando espaços previamente preparados para o efeito. 	 Realização de pequenos projetos para fomentar criatividade. Partilhar textos ou apresentações para criação de uma história, de forma conjunta e colaborativa.



ANO DE ESCOLARIDADE: 2º

Conteúdos	Objetivos Gerais	Objetivos Específicos
Cidadania Digital	 Identificação do ambiente de trabalho; Distinção de ficheiros. 	 Reconhecer o Ambiente de trabalho; Distingui-lo de outras pastas; Apresentação do conceito inteligência artificial; Distinguir entre os vários tipos de imagens, vídeos e documentos.
Investigar e Pesquisar	 Desenvolver a autonomia na utilização de ferramentas básicas; Gestão e Organização de ficheiros; Introdução às impressoras 3D; Utilização de website e realização de downloads. 	 Criar, apagar e mover pastas/ficheiros. Utilização de objetos reais para mostrar as diferenças entre 2d e 3D. Demonstração de como entrar num website, explicação da existência de vírus, hackers e outras ameaças.
Comunicar e Colaborar	 Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração. Interagir e colaborar com os seus pares e com a comunidade, partilhando trabalhos realizados e utilizando espaços previamente preparados para o efeito. 	 Realização de pequenos projetos para fomentar criatividade. Partilhar textos ou apresentações para criação de uma história, de forma conjunta e colaborativa.



ANO DE ESCOLARIDADE: 3º

Conteúdos	Objetivos Gerais	Objetivos Específicos
Cidadania Digital	 Criação de documentos de trabalho; Introdução ao conceito de programação. 	 Utilização dos utilitários Word, PowerPoint e Excel; Demonstração de formatação de texto e texto; Breve introdução à aplicações da programação na vida real.
Investigar e Pesquisar	Reconhecer procedimentos de segurança básicos; Utilização de um Antivírus	 Distinção de tipos de ficheiros a confiar. Utilização de softwares de segurança para remoção ou prevenção de vírus.
Comunicar e Colaborar	 Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração. Interagir e colaborar com os seus pares e com a comunidade, partilhando trabalhos realizados e utilizando espaços previamente preparados para o efeito. 	 Realização de pequenos projetos para fomentar criatividade. Partilhar textos ou apresentações para criação de uma história, de forma conjunta e colaborativa.



ANO DE ESCOLARIDADE: 4º

Conteúdos	Objetivos Gerais	Objetivos Específicos
Cidadania Digital	Computadores e Telemóveis: Os seus componentes; Comparação de um computador com um telemóvel; Montagem de desmontagem de um computador.	Identificação dos diversos componentes de um computador; Distinguir entre periféricos e não periféricos; Observar a desmontagem e montagem de um computador; Identificação dos componentes de um computador num telemóvel; Identificar os diversos componentes de hardware.
Investigar e Pesquisar	 Noções introdutórias à programação; Diagnóstico ao conceito de programação. 	 Programação em blocos; Diagnóstico às aplicações da programação na vida real; Demonstração simples da utilização de documentos de texto para programar HTML.
Comunicar e Colaborar	 Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração. Interagir e colaborar com os seus pares e com a comunidade, partilhando trabalhos realizados e utilizando espaços previamente preparados para o efeito. 	 Realização de pequenos projetos para fomentar criatividade. Partilhar textos ou apresentações para criação de uma história, de forma conjunta e colaborativa.



NOTA:

As Planificações das Atividades de Enriquecimento Curricular elaboradas pela Cooperativa ME são uma sugestão que vos deve servir de suporte. Mais reforçamos que, no caso de os agrupamentos onde lecionam já terem as suas próprias planificações, devem seguir essas e não as nossas.



+ 351 220 995 212 + 351 911 852 842



geral@cooperativame.pt pedagogico@cooperativame.pt